



實踐大學——四學年度第一學期 教學計畫表

Course Syllabus, Academic Year 2025-2026(1st Semester)

(實際授課內容及成績評定，以教師上課時規定為準。)

製表日期：114/10/2 頁次：1 / 2

科目名稱 Course Title	資訊管理導論 Introduction to Management Information System			課程代號 Course No.	MIS-110-01-A1
開課系級 Department	資訊管理學系一年級 甲班	學分數 Credit(s)	3	時數 Hour(s)	3
選別 Required or Elective	4-系必	開課別 Duration	半年 第一學期 Required,1st Semester		
授課教師 Instructor	張嘉銘				
缺曠課規定 Attendance Policy	缺曠課時數 (含事 / 病假) 達授課總時數三分之一 (18 小時) 以上者，學期成績以零分計。 Student will receive a semester grade of zero for a course if absences from class exceed one third (18 hrs) of total class hours.				
課程概要 Course Description	<p>企業經營發展已與資訊管理產生不可分割的關係,如何透過資訊管理的發展與應用,解構企業創新與價值創造的內涵,使同學瞭解資訊管理如何在實務運作中產生不同特性的效能,奠定學生資訊管理的基礎能力。</p> <p>Corporate business development and information management have an inseparable relationship. How to deconstruct the connotation of enterprise innovation and value creation through the development and application of information management, so that students understand how information management concepts can produce different performance effects in practical operation, and lay the foundation of students' information management capabilities.</p>				
基本核心能力/系核心能力 Core Competency					
教學目標 Course Objectives	介紹資訊管理的重要概念, 從理論與實務面整合與創新資訊管理知識，並透過實務案例驗證以強化其實用性與易用性。強調企業創新與價值創造是企業尋求永續發展不可或缺的生存之道, 此外亦介紹資訊管理的重要理論。				
授課方式 Approach to Instruction	講述, 參訪, 問題解決, 本課程採用CDIO教學法授課				
課程授課語言 Course language	本國語				
是否自編教材 Whether self-edited textbooks	是				
成績評定 Grading	◎平時評量 20%：出席 ◎期中評量 30%：小專題 ◎期末評量 40%：小專題 ◎其他評量 10%：小作業				
教科書與參考書目 Textbooks and References	魯明德, 資訊管理：後疫情時代企業的數位轉型(第二版), 全華圖書, 2022/11/29 吳仁和, 資訊管理：企業創新與價值創造(九版), 元照出版, 2022/06/13 梁定澎等人, 資訊管理理論。 其他自編教材。				
聯絡方式 Contact Info	uscmischiaming@gmail.com Line ID=chiaming1207, 歡迎聯絡課業問題				

為保護與尊重他人之智慧財產權，請勿於合理使用範圍外，非法引用、影印或重製書籍以免觸法。
Please respect intellectual property rights when making handouts for students.



實踐大學——四學年度第一學期 教學計畫表

Course Syllabus, Academic Year 2025-2026(1st Semester)

(實際授課內容及成績評定，以教師上課時規定為準。)

製表日期：114/10/2 頁次：2 / 2

備註 Remark	本課程採用CDIO教學法授課，本學期僅針對CDIO，進行CD部份。	
週次 Weeks	進度內容 Syllabus	
1	(09/07~09/13)	介紹課程大綱/ 數位化時代的資訊管理
2	(09/14~09/20)	第1章 資訊科技與企業經營：應用書中案例說明資訊科技與企業經營的關係, CDIO Concept, 自選參加一項比賽
3	(09/21~09/27)	第2章 組織內的資訊系統：從組織架構與組織功能二個角度，說明各自所需的資訊系統 CDIO Concept, 自選參加一項比賽
4	(09/28~10/04)	第3章 資訊系統與組織策略：從組織的競爭策略探討資訊系統如何為企業創造價值
5	(10/05~10/11)	第4章 資訊改變經濟現況：從生活中的案例讓學生了解資訊系統如何改變目前的經濟行為
6	(10/12~10/18)	第5章 從資訊到智慧的發展：從日常生活中的資料蒐集到資訊應用，讓學生了解企業智慧與資訊系統的關係
7	(10/19~10/25)	第6章 資訊科技面臨的倫理問題：從新聞事件中，讓學生了解資訊科技對隱私與智慧財產造成的衝擊, CDIO Design
8	(10/26~11/01)	第7章 物聯網：先介紹物聯網，再引入物聯網所帶來的大數據，如何利用資料探勘的技術加以應用
9	(11/02~11/08)	期中考, CDIO Concept and Design 比賽成果
10	(11/09~11/15)	第8章 金融電子化：先讓學生了解區塊鏈的發展，再導入金融科技，讓學生了解目前金融電子化的應用
11	(11/16~11/22)	第9章 人工智慧：讓學生了解到人工智慧的發展歷程及對產業的衝擊，並介紹人工智慧目前的技術發展現況
12	(11/23~11/29)	第10章 從電子商務到行動商務：先導入網際網路發展，再由電子商務逐步介紹到行動網路的進展
13	(11/30~12/06)	第11章 企業系統：先介紹各個企業系統，再敘述企業系統未來發展的趨勢
14	(12/07~12/13)	第12章 產業電子化：以實務的案例來讓學生了解工業4.0、農業電子化及新零售的發展
15	(12/14~12/20)	第13章 社群媒體的快速發展：以實際的案例讓學生了解網路直播、網紅經濟及會員經濟的發展現況
16	(12/21~12/27)	第14章 資訊系統開發：本章除介紹傳統的生命週期、統一模型語言系統開發方法外，也導入敏捷開發及雲端運算，讓學生能跟未來實務結合 期末考, CDIO Concept and Design 比賽成果驗收
17	(12/28~01/03)	開國紀念日(放假一日)
18	(01/04~01/10)	彈性教學/線上授課: 第15章 資訊安全：利用簡單的案例說明，請學生寫出那個部份最有興趣的案例報告。CDIO Concept and Design 比賽成果驗收
19	(01/11~01/31)	

為保護與尊重他人之智慧財產權，請勿於合理使用範圍外，非法引用、影印或重製書籍以免觸法。
Please respect intellectual property rights when making handouts for students.