



實踐大學——四學年度第一學期 教學計畫表

Course Syllabus, Academic Year 2025-2026(1st Semester)

( 實際授課內容及成績評定，以教師上課時規定為準。 )

製表日期：114/10/2 頁次：1 / 3

科目名稱 Course Title	3D建模(一) 3D Modelling(I)		課程代號 Course No.	CSD-163-01-A1	
開課系級 Department	數位多媒體遊戲設計 學系一年級甲班 DMG1A	學分數 Credit(s)	3	時數 Hour(s)	3
選別 Required or Elective	4-系必	開課別 Duration	半年 第一學期 Required,1st Semester		
授課教師 Instructor	王振瑀				
缺曠課規定 Attendance Policy	缺曠課時數 ( 含事 / 病假 ) 達授課總時數三分之一 ( 18 小時 ) 以上者，學期成績以零分計。 Student will receive a semester grade of zero for a course if absences from class exceed one third ( 18 hrs ) of total class hours.				
課程概要 Course Description	基礎3D後的進接3D建模能力,更複雜的角色或場景建模能力，以使學生具備建模能力。 3D modeling ability after basic 3D, more complex character or scene modeling ability, so that students have modeling ability.				
基本核心能力/系核心能力 Core Competency					
教學目標 Course Objectives	教授學生能具備 Maya 3D建模、UV展開、基礎貼圖的能力。 能掌握軟體操作的技巧與製作流程，曾基礎簡易模型入門逐漸進入高階建模。				
授課方式 Approach to Instruction	本課程採用CDIO教學法授課				
課程授課語言 Course language	本國語				
是否自編教材 Whether self-edited textbooks	是				
成績評定 Grading	◎平時評量 30%：出席情形 作業繳交。 ◎期中評量 30%：期中作業 ◎期末評量 30%：期末作業 ◎其他評量 10%：出席情形				
教科書與參考書目 Textbooks and References	教師自編教學講義。				
聯絡方式 Contact Info	ccwang590@gmail.com				
備註 Remark	本課程採用CDIO教學法授課				
週次 Weeks	進度內容 Syllabus				
1	(09/07~09/13)	CDIO/C 01Maya- 新增專案(Project Window)與設定專案位置(Set Project) 02Maya-視窗的切換操作與顯示模式 03Maya-物體與組件的選取模式切換			

為保護與尊重他人之智慧財產權，請勿於合理使用範圍外，非法引用、影印或重製書籍以免觸法。

Please respect intellectual property rights when making handouts for students.



2	(09/14~09/20)	CDIO/C 04Maya- 物體與點線面的選擇操作方法 05Maya- 物體的顯示與隱藏 06Maya- 物體的變換-移動旋轉縮放
3	(09/21~09/27)	CDIO/C 07Maya- 物體與點線面的快捷功能性選單 08Maya- 設定單位(units) 09Maya- 設定格點(grid) 10Maya- 物體的複製(duplicate)、分離(detach)、萃取(extract)
4	(09/28~10/04)	CDIO/C 11Maya- 插入循環邊(Insert Edge Loop) 12Maya- 多重切割(Multi-Cut) 13Maya- 物體的組合(Combine)與分離(Separate) 14Maya- 倒角(Bevel)
5	(10/05~10/11)	CDIO/D 15沿著曲線路徑進行擠出物體 16Maya- Extrude擠出 17Maya- 連接(connect) 18Maya- 鎖點(snap)
6	(10/12~10/18)	CDIO/D 19Maya- 設定軸心位置(pivot) 20Maya- 皺褶(crease) 21Maya- 橋接(bridge) 22Maya- 熔接(weld)
7	(10/19~10/25)	CDIO/D 23Maya- Crate 木箱之3D建模 24Maya- Barrel繪製3D木桶 25Maya- 曲線的繪製與編輯 26Maya- 馬克杯的3D建模
8	(10/26~11/01)	CDIO/D 27Maya- 酒杯的3D建模 28Maya- 繪製3D可樂商標 29Maya- 可樂罐的3D建模
9	(11/02~11/08)	CDIO/I 期中考 - 期中作業繳交
10	(11/09~11/15)	CDIO/I 30Maya- UV展開原則 31Maya- 立方體之UV 展開 32Maya- 人頭之UV 展開 33Maya- 鱷魚之UV 展開
11	(11/16~11/22)	CDIO/I 34Maya- 檸檬的3D建模 35Maya- 香蕉的3D建模
12	(11/23~11/29)	CDIO/I 36Maya- 荔枝的3D建模 37Maya- 橘子的3D建模

為保護與尊重他人之智慧財產權，請勿於合理使用範圍外，非法引用、影印或重製書籍以免觸法。

Please respect intellectual property rights when making handouts for students.



實踐大學——四學年度第一學期 教學計畫表  
Course Syllabus, Academic Year 2025-2026(1st Semester)

( 實際授課內容及成績評定，以教師上課時規定為準。 )

製表日期：114/10/2 頁次：3 / 3

13	(11/30~12/06)	CDIO/I 38Maya- 榔頭Hammer之3D建模 39Maya- 繪製3D斧頭
14	(12/07~12/13)	CDIO/O 40Maya- 遊戲刀斧之3D建模
15	(12/14~12/20)	CDIO/O 41Maya- 長劍之3D建模
16	(12/21~12/27)	CDIO/O 42Maya- TurnTable wireframe 線框展示算圖 43Maya-重新佈線之四邊面繪製(Quad Draw) 44Maya-透明貼圖
17	(12/28~01/03)	CDIO/O 期末考 - 期末作業繳交
18	(01/04~01/10)	彈性上課 非同步線上教學
19	(01/11~01/31)	

為保護與尊重他人之智慧財產權，請勿於合理使用範圍外，非法引用、影印或重製書籍以免觸法。  
Please respect intellectual property rights when making handouts for students.