



科目名稱 Course Title	3D建模(一) 3D Modelling(I)			課程代號 Course No.	BPCA-114-02-A1
開課系級 Department	電腦動畫學士學位學 程一年級乙班 CA1B	學分數 Credit(s)	3	時數 Hour(s)	3
選別 Required or Elective	4-系必	開課別 Duration	半年 第一學期 Required,1st Semester		
授課教師 Instructor	王瑞隆、梁世琪				
缺曠課規定 Attendance Policy	缺曠課時數 (含事 / 病假) 達授課總時數三分之一 (18 小時) 以上者，學期成績以零分計。 Student will receive a semester grade of zero for a course if absences from class exceed one third (18 hrs) of total class hours.				
課程概要 Course Description	3D建模旨在教授學生建立立體模型的知識與技術，使學生了解建模的流程步驟與構成要素，訓練學生具備模型製作的方法和技巧，由淺入深地講解建模的實務技法和與其他主流軟體的整合使用，通過建模實例講解，使學生掌握建模的多邊形建模技術、NURBS建模技術、UV展開、貼圖製作等等。 1. Creating 3D models. 2. Design 3D models.				
基本核心能力/系核心能力 Core Competency	核心能力	核心能力說明			
	具備電腦動畫設計之能力				
	具備資訊科技與多媒體應用之能力				
	具備美學素養與創意設計之能力				
	具備國際觀與外語文之能力				
	具備積極樂觀與團隊合作的特質之能力				
	具備專業倫理的觀念之能力				
	『註：該課程之核心能力以紅色表示。』				
教學目標 Course Objectives	本課程旨在學習3D物體形狀的結構，學習基礎polygon的佈線，本課程採用CDIO教學 * Syllabus subject to change when needed. Significant changes will be announced in class as warranted.				
授課方式 Approach to Instruction	Lecture, 範例講解，實作練習，本課程採用CDIO教學法授課				
課程授課語言 Course language	本國語				
是否自編教材 Whether self-edited textbooks	是				
成績評定 Grading	◎平時評量 30%：課堂表現，課堂作業，回家作業成績 ◎期中評量 30%：期中作業，期中發表 ◎期末評量 40%：期末作業，期末發表				
教科書與參考書目 Textbooks and References	無				

為保護與尊重他人之智慧財產權，請勿於合理使用範圍外，非法引用、影印或重製書籍以免觸法。

Please respect intellectual property rights when making handouts for students.



聯絡方式 Contact Info		shihchi@g2.usc.edu.tw
備註 Remark		本課程採用CDIO教學法授課
週次 Weeks		進度內容 Syllabus
1	(02/16~02/22)	課程介紹 Preferences 檔案的儲存與設定 軟體常用的工具與快捷鍵複習 實例示範 課堂練習
2	(02/23~03/01)	Outliner 常用Edit polygon工具的介紹(一) C:了解與認識3D模型對場景設計的需求 實例示範 課堂練習
3	(03/02~03/08)	Topology 常用Edit polygon工具的介紹(二) D:設計可放至於設計的場景 實例示範 課堂練習
4	(03/09~03/15)	Duplicate Attribute Soft and hard edges Normal I:學習正確的3D模型佈線並製作設計的模型 實例示範 課堂練習
5	(03/16~03/22)	Extrude Combine Separate Bridge O:嘗試將做好的模型放入測試的場景設計圖中 實例示範 課堂練習
6	(03/23~03/29)	Model實例示範(一) 課堂練習
7	(03/30~04/05)	Model實例示範(二) 課堂練習
8	(04/06~04/12)	Model實例示範(三) 課堂練習
9	(04/13~04/19)	期中
10	(04/20~04/26)	Curves and NURBs 常用的工具示範 (一) 實例示範 課堂練習

為保護與尊重他人之智慧財產權，請勿於合理使用範圍外，非法引用、影印或重製書籍以免觸法。

Please respect intellectual property rights when making handouts for students.



實踐大學一一三學年度第二學期 教學計畫表
Course Syllabus, Academic Year 2024-2025(2nd Semester)

(實際授課內容及成績評定，以教師上課時規定為準。)

製表日期：114/4/21 頁次：3 / 3

11	(04/27~05/03)	Curves and NURBs 常用的工具示範 (二) 實例示範 課堂練習
12	(05/04~05/10)	History 和delete history的重要 Deformer 實例示範 課堂練習
13	(05/11~05/17)	如何選擇model物體的性質 Poly count 的重要性 實例示範 課堂練習
14	(05/18~05/24)	Nurbs and Polygon Model實例示範(一) 課堂練習
15	(05/25~05/31)	Nurbs and Polygon Model實例示範(二) 課堂練習
16	(06/01~06/07)	Nurbs and Polygon Model實例示範(三) 課堂練習
17	(06/08~06/14)	Silhouette 簡單texturing(Planar...) 實例示範 課堂練習
18	(06/15~06/21)	期末發表
19	(06/22~06/28)	

為保護與尊重他人之智慧財產權，請勿於合理使用範圍外，非法引用、影印或重製書籍以免觸法。
Please respect intellectual property rights when making handouts for students.