



實踐大學——三學年度第一學期 教學計畫表

Course Syllabus, Academic Year 2024-2025(1st Semester)

(實際授課內容及成績評定，以教師上課時規定為準。)

製表日期：113/10/16 頁次：1 / 2

科目名稱 Course Title	動畫創作基礎 Fundamental of Creation			課程代號 Course No.	BPCA-124-02-A1
開課系級 Department	電腦動畫學士學位學 程一年級乙班 CA1B	學分數 Credit(s)	2	時數 Hour(s)	2
選別 Required or Elective	4-系必	開課別 Duration	半年 第一學期 Required,1st Semester		
授課教師 Instructor	方信凱				
缺曠課規定 Attendance Policy	缺曠課時數 (含事 / 病假) 達授課總時數三分之一 (12 小時) 以上者，學期成績以零分計。 Student will receive a semester grade of zero for a course if absences from class exceed one third (12 hrs) of total class hours.				
課程概要 Course Description	教導大一學生對於學習動畫的前期企劃設計有清楚的概念,了解動畫影片製作流程,並強化學生對原創動畫裡故事劇本的邏輯編寫,角色個性設計,美術場景設計等企劃的製作。 Teach the freshman students to have a clear concept of the preliminary planning and design of learning animation, understand the production process of animation films, and strengthen the production of the planning and production of the original animation story script, character personality design, and art scene design.				
基本核心能力/系核心能力 Core Competency	核心能力	核心能力說明			
	具備電腦動畫設計之能力				
	具備資訊科技與多媒體應用之能力				
	具備美學素養與創意設計之能力				
	具備國際觀與外語文之能力				
	具備積極樂觀與團隊合作的特質之能力				
	具備專業倫理的觀念之能力				
	『註：該課程之核心能力以紅色表示。』				
教學目標 Course Objectives	帶領學生參與動畫製作流程，實際完成一部短片的前製作業。				
授課方式 Approach to Instruction	導入CDIO課程，輔以講述、討論、實作、上台報告				
課程授課語言 Course language	本國語				
是否自編教材 Whether self-edited textbooks	否				
成績評定 Grading	◎平時評量 50%：出席/作業/討論 ◎期中評量 20%：期中報告 ◎期末評量 20%：期末報告 ◎其他評量 10%：分組討論參與程度與解決問題態度				

為保護與尊重他人之智慧財產權，請勿於合理使用範圍外，非法引用、影印或重製書籍以免觸法。
Please respect intellectual property rights when making handouts for students.



實踐大學——三學年度第一學期 教學計畫表
Course Syllabus, Academic Year 2024-2025(1st Semester)

(實際授課內容及成績評定，以教師上課時規定為準。)

製表日期：113/10/16 頁次：2 / 2

教科書與參考書目 Textbooks and References		動畫基礎技法 作者:查德威廉姆斯
聯絡方式 Contact Info		
備註 Remark		本課程執行CD兩階段，預計於下學期課程完成IO兩階段。
週次 Weeks		進度內容 Syllabus
1	(09/08~09/14)	課程大綱與評分方式簡介、動畫創作經驗分享，CDIO課程介紹
2	(09/15~09/21)	動畫製作流程介紹
3	(09/22~09/28)	故事發想:說故事的方法
4	(09/29~10/05)	分組確認故事·C構思 概念美術的重要性
5	(10/06~10/12)	概念美術繪製·D設計
6	(10/13~10/19)	角色設計:外觀與性格·D設計
7	(10/20~10/26)	角色設計:表情與動作·D設計
8	(10/27~11/02)	角色設計製作·D設計
9	(11/03~11/09)	角色與場景·D設計
10	(11/10~11/16)	期中報告: 故事大綱、角色設定初稿、概念美術初稿
11	(11/17~11/23)	角色設計:五視圖·D設計
12	(11/24~11/30)	角色設計:表情板·D設計
13	(12/01~12/07)	分鏡表與動態分鏡
14	(12/08~12/14)	場景美術與故事的關聯
15	(12/15~12/21)	分鏡表製作·D設計
16	(12/22~12/28)	分鏡表製作·D設計
17	(12/29~01/04)	1/1元旦放假
18	(01/05~01/11)	期末報告: 完整故事、角色設定、概念美術、動態分鏡
19	(01/12~01/31)	

為保護與尊重他人之智慧財產權，請勿於合理使用範圍外，非法引用、影印或重製書籍以免觸法。
Please respect intellectual property rights when making handouts for students.